

CodLUCK株式会社

会社紹介

アジェンダ

1. 会社概要
2. 採用・教育フロー
3. 社内管理ERPシステムをご紹介
4. 事業ご紹介
 - i. Web, App開発事業
 - ii. ITシステム開発・インテグレーション事業
 - iii. DXソリューション提供事業(英語版)
5. 実績をご紹介
6. Appendix(メンバーをご紹介)

1. 会社概要

About CodLUCK

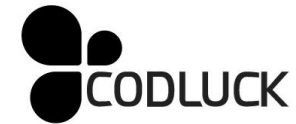


項目	説明
社名	コードラックテクノロジー株式会社(EN: CodLUCK Technology)
スローガン	DO IT WITH FUN, DONE IT WITH LOVE
代表取締役社長	グエン・ヴ・ヒエン(Nguyen Vu Hien)
主な事業	<ol style="list-style-type: none">1. Web,App開発事業2. ITシステム開発、システムインテグレーション事業3. DXソリューション事業
対応可能な言語	日本語、英語、ベトナム語
Website	https://codluck.com/ja/
連絡メール	info@codluck.com
電話番号	(+84)904 001 098

当社の名前 & ロゴに込める思い



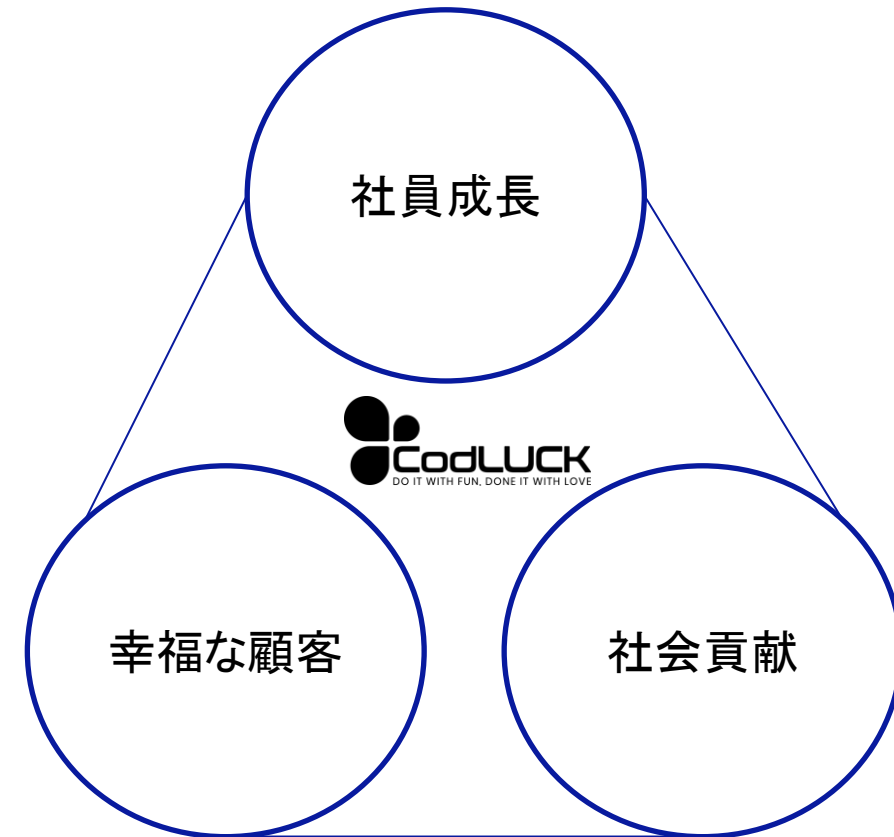
+ CODLUCK =



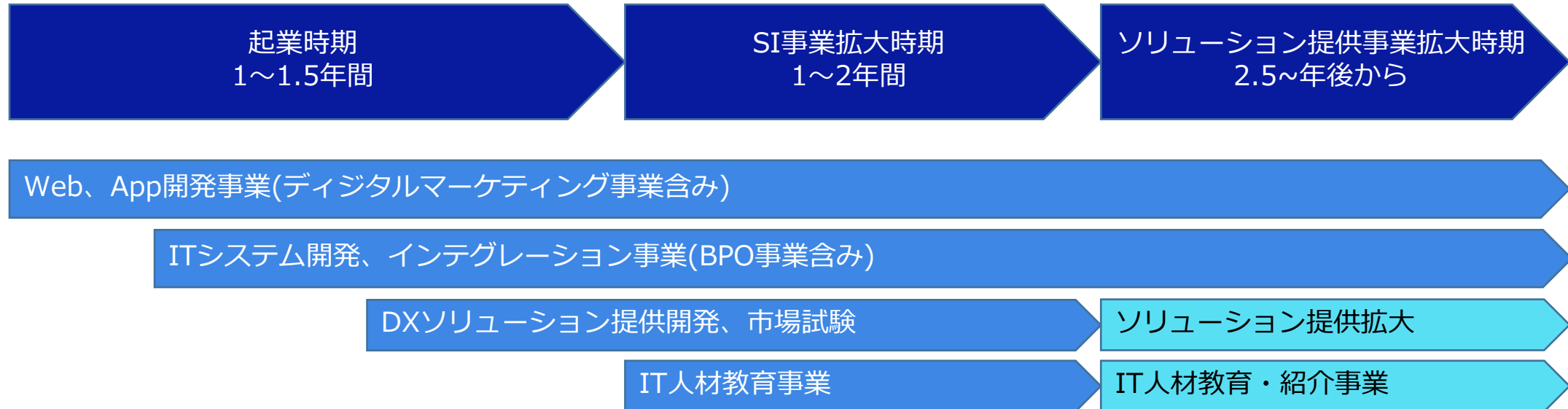
1. 四葉のクローバー：ラッキー(LUCKY)を意味する。
 - お客様に当社のサービスを長くお使いいただき“ラッキー = 幸せ”になっていただきたい。
 - お客様の“ラッキーアイテム”になりたい。
 - 当社で働く社員の皆さんがいつも“ラッキー = 幸せ”になってもらいたい。
2. 日本語で「ラク⇒楽」という意味は
 - 楽しい仕事、難くても将来は簡単に出来るように、社員皆さんがいつもスキルアップすること
 - 何でも「楽」とは生産性の向上になるように全社同一の意識。
3. スローガン「Do IT with fun, Done IT with love」とは
 - 仕事を楽しく開始するのですが、社員が愛を入れて完璧的な完了になるようにする。
 - 当社のサービスをご利用いただいたお客様には、当社の愛情を込めてサービスを提供させて頂く。

Our Mission

- 会社は社員ごとにスタートアップ環境を作成する
ミッション
 - CLは、開発者、テスター、プロジェクトマネージャー、
管理者の人々が、自分の能力を発揮し、創造性を発揮
できる環境です。
 - 教育連続環境を作成。社員の一人ずつ勉強
- テクノロジー企業としてベトナムと世界のディジ
タルトランスフォーメーション(DX)に貢献する
 - 先端技術(AI、Blockchainなど)を研究し、挑戦する。
 - 開発事業だけではなく、どんどんソリューション提供
事業も促進する。
- 当社のコア価値は人とテクノロジーで、お客様や
社会を幸せにするサービスを提供することです。



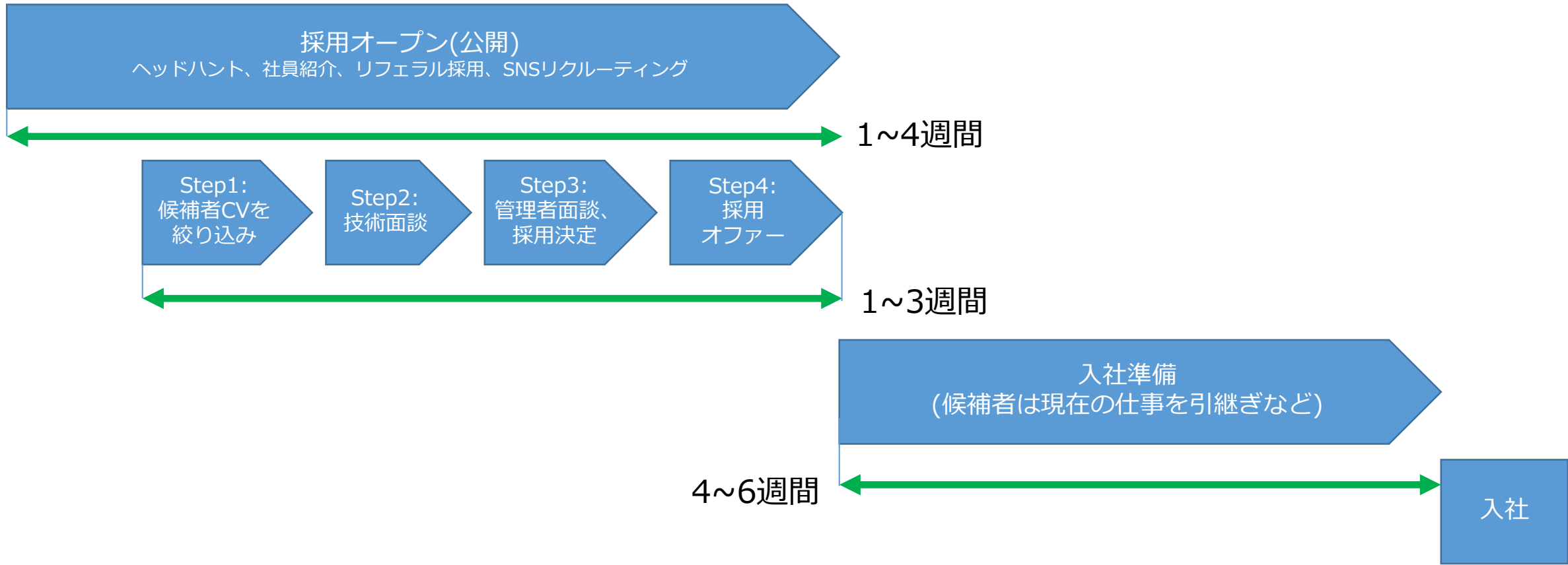
Our Vision



2. 採用・教育フロー

CodLUCKの採用スキーム

- 対象者：中途採用 BSE、開発者、テスター
- 採用期間：2週間～2か月間
- 通常な技術：PHP、Java、HTML/CSS/JS、IOS、AOS、AWS

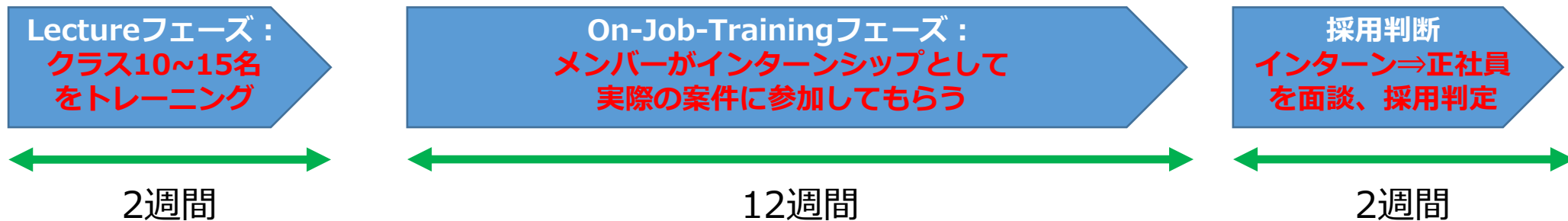


フロントエンド開発者（新卒）養成カリキュラム

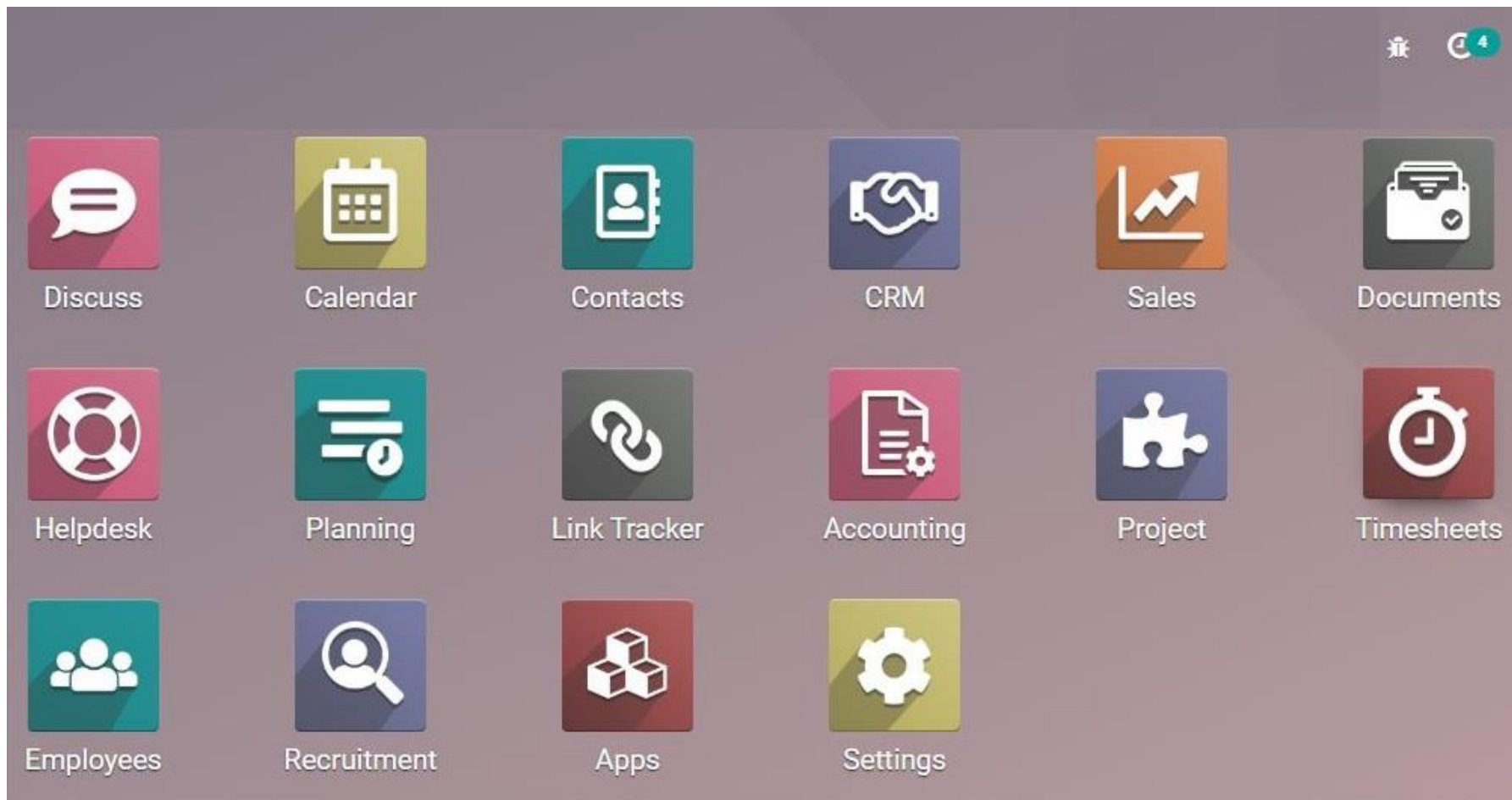
	Day 1	Day 2	Day 3	Day 4	Day 5	Day 6	Day 7	Day 8	Day 9	Day 10
HTML - PUG	■									
CSS - SASS		■	■							
JAVASCRIPT				■	■					
JQUERY					■					
WORDPRESS						■	■	■		
BIG PROJECT									■	■

- 教育対象：
 - 大学4年生
 - 専門学校3年生
- 教師：当社のマネージャーレベルでフロントエンド開発10年経験を持つメンバー
- Lectureフェーズでは生徒は実践的な演習を行う。

フロントエンド開発者基本教育カリキュラム



3. 社内管理ERPシステムをご紹介します

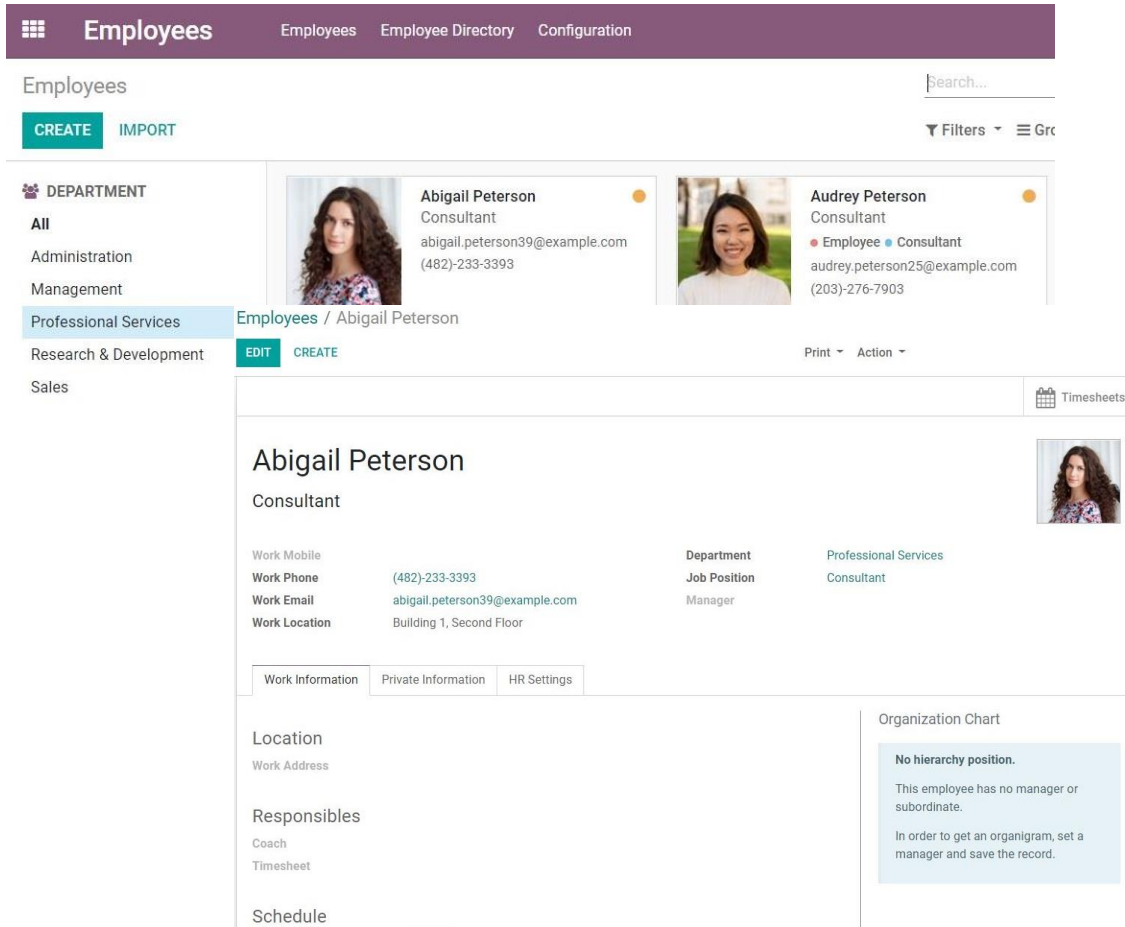


社内管理ERPシステム のモジュール一覧

社内管理ERPシステム

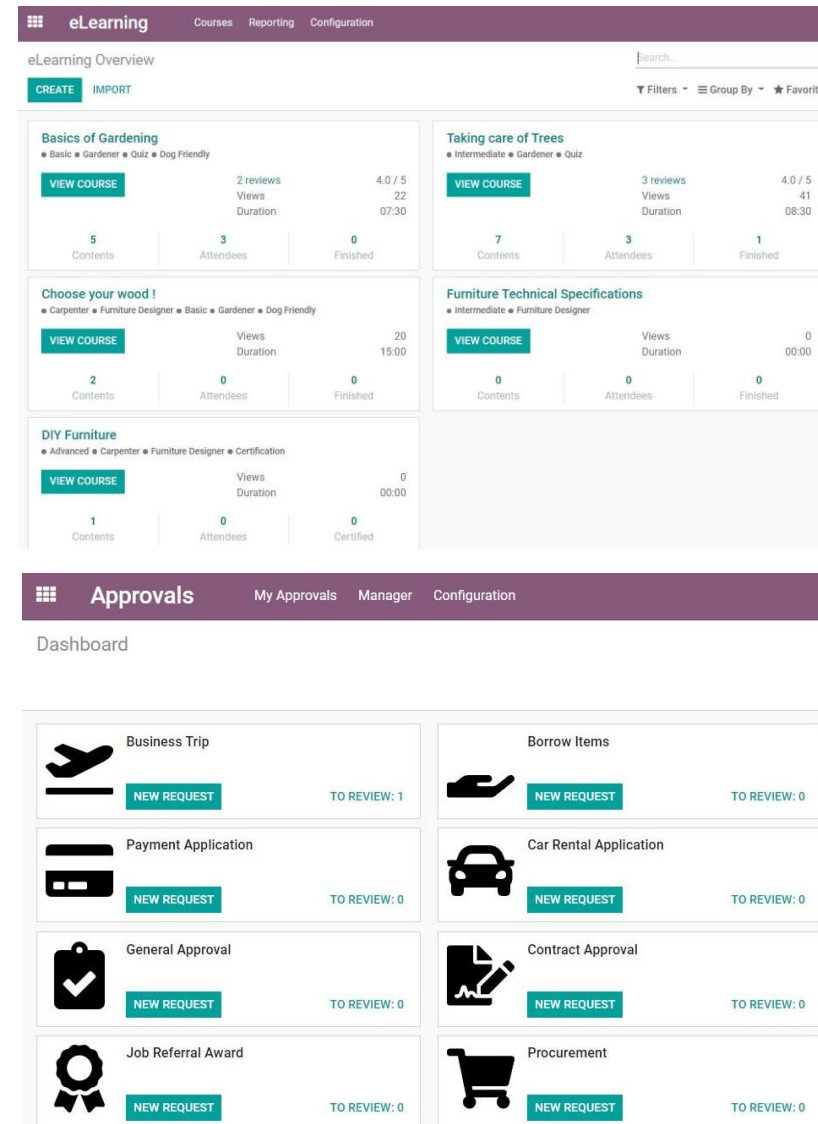
- ERPを利用目的
 - 開発生産性を上げる
 - 管理コスト削減
- 利用ERPシステム
 - Odooのオープンソースプラットフォームを利用。
 - 当社の業務をマッチングが出来るように、Odooをカスタマイズしている。
- 主なモジュール
 - Project Management:タスク管理、品質管理、進捗管理、コスト管理、Document管理可能なモジュールです。
 - 採用・人事管理・人事スキル管理・人事評価・教育(eLearning)
 - MA、CRM、Survey：デジタルマーケティング、顧客関係管理モジュール
 - 社内管理ツール：勤務時間、仕入稟議フロー、財産管理、経理、Helpdesk、カレンダー(MTGルーム予約連携)
- 企業管理方針
 - 全ての管理フローはデジタル化をする。BO人事リソースを最適化する。
 - 各種にデータ共有、データ処理するため、ERPのプラットフォームに統一して管理する。
 - 成功事例をお客様にこの管理モデル提供する。

社内管理ERPシステム



The screenshot shows the 'Employees' module interface. At the top, there are navigation tabs for 'Employees', 'Employee Directory', and 'Configuration'. Below the header, there are buttons for 'CREATE' and 'IMPORT', and a search bar. A left sidebar lists departments: 'All', 'Administration', 'Management', 'Professional Services', 'Research & Development', and 'Sales'. The main content area displays two employee profiles: Abigail Peterson (Consultant) and Audrey Peterson (Consultant). Below the profiles, there are buttons for 'EDIT' and 'CREATE'. The bottom section shows detailed information for Abigail Peterson, including her contact details, location, and organization chart status.

人事管理
モジュール



The screenshot shows two modules: 'eLearning' and 'Approvals'. The 'eLearning' module has a header with 'Courses', 'Reporting', and 'Configuration' tabs. It features a search bar and buttons for 'CREATE' and 'IMPORT'. The main area displays a grid of course cards, each with a 'VIEW COURSE' button and statistics for reviews, views, duration, contents, attendees, and finished status. The 'Approvals' module has a header with 'My Approvals', 'Manager', and 'Configuration' tabs. It features a 'Dashboard' section with a grid of request cards, each with a 'NEW REQUEST' button and a 'TO REVIEW' count. The cards include icons for Business Trip, Borrow Items, Payment Application, Car Rental Application, General Approval, Contract Approval, Job Referral Award, and Procurement.

教育モジュール

仕入・稟議フロー
モジュール

Project Projects All Tasks Planning Reporting Configuration

Projects

CREATE IMPORT

☆ AGR - S00020

Deco Addict

5 Tasks Overview

☆ Research & Development

8 Tasks

Project Projects All Tasks Planning Reporting Configuration

Projects / Tasks

Project AGR - S00020

CREATE IMPORT

Filters Group By

New	To Do	In Progress	Done
1	1	2	

[SERV_89744] Senior Architect
(Invoice on Timesheets)
Deco Addict

Furniture Delivery
Deco Addict

Furniture
Deco Addict

Planning
Deco Addict

Decoration
Deco Addict

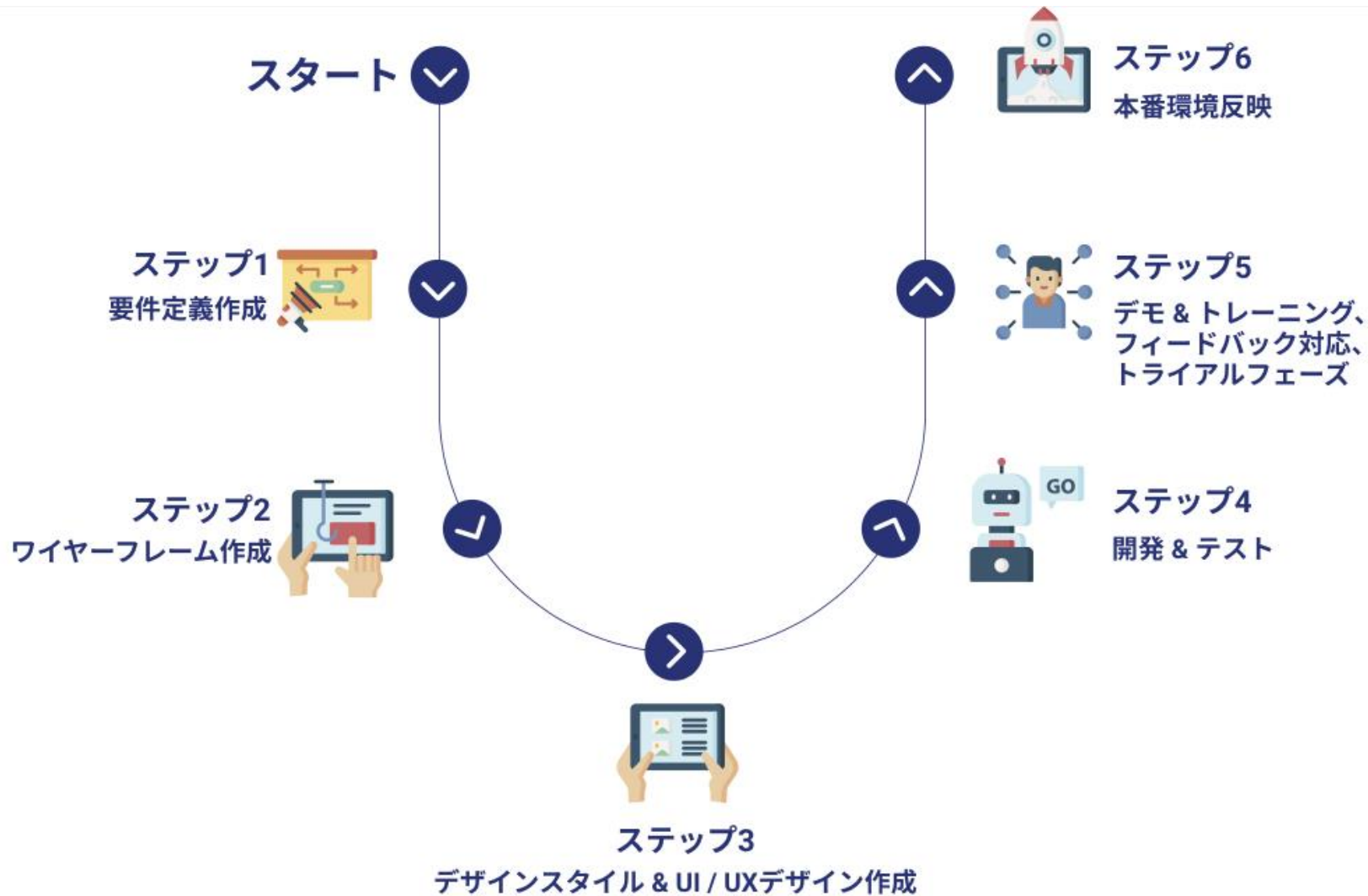
プロジェクト・タスク管理モジュール

4. 事業ご紹介

4.1 Web, App開発事業

Website制作について

- 開発流れ



Website開発技術について

- 技術
 - HTML/CSS3/JS、PHP、ReactJS
 - FW/CMS: Wordpress、Laravel
 - ツール :
 - 管理用ツール : Slack、Skype、Meet、Google Drive、
 - 作業管理ツール : Redmine、Backlog
 - ソースバージョン管理 : Git、SVN
 - 開発モデル
 - Waterfall
 - Agile/Scrum
- 分野
 - ランディングページ
 - コーポレートサイト
 - E-Commerce/ショッピングモール
 - その他

Website制作+デジタルMKT

Web制作事業を提供しながら、デジタルMKT作業も対応させていただきます。
下記は対応作業一覧になります。

Digital MKT 作業メニュー		
No	大項目	小項目
1	デジタルマーケティング	
2		製品販売MKT
3		ブランディングMKT
4		SNS活動対応
5		コンテンツ素材作成
6		Video：イラスト、キャラクター撮影などを作成
7		製品広告記事作成、製品に関係がある場面の記事を作成
8		画像、製品プロフィール、リーフレット作成
9		商号認識セット作成(ロゴ、名刺、Website)
10		CTA分析、レポート(Google Analytics、Pixel Facebookデータ用)
11	市場調査	
12		顧客の習慣分析
13		競合分析
14		現地の企業設立(法律に関する)手続き調査

※コストと期間は作業ボリュームにより見積もりさせていただきますので、お問い合わせくださいませ。

スマホアプリ(iOS/aOS)開発について

当社は下記のアプリ開発経験を持っております。

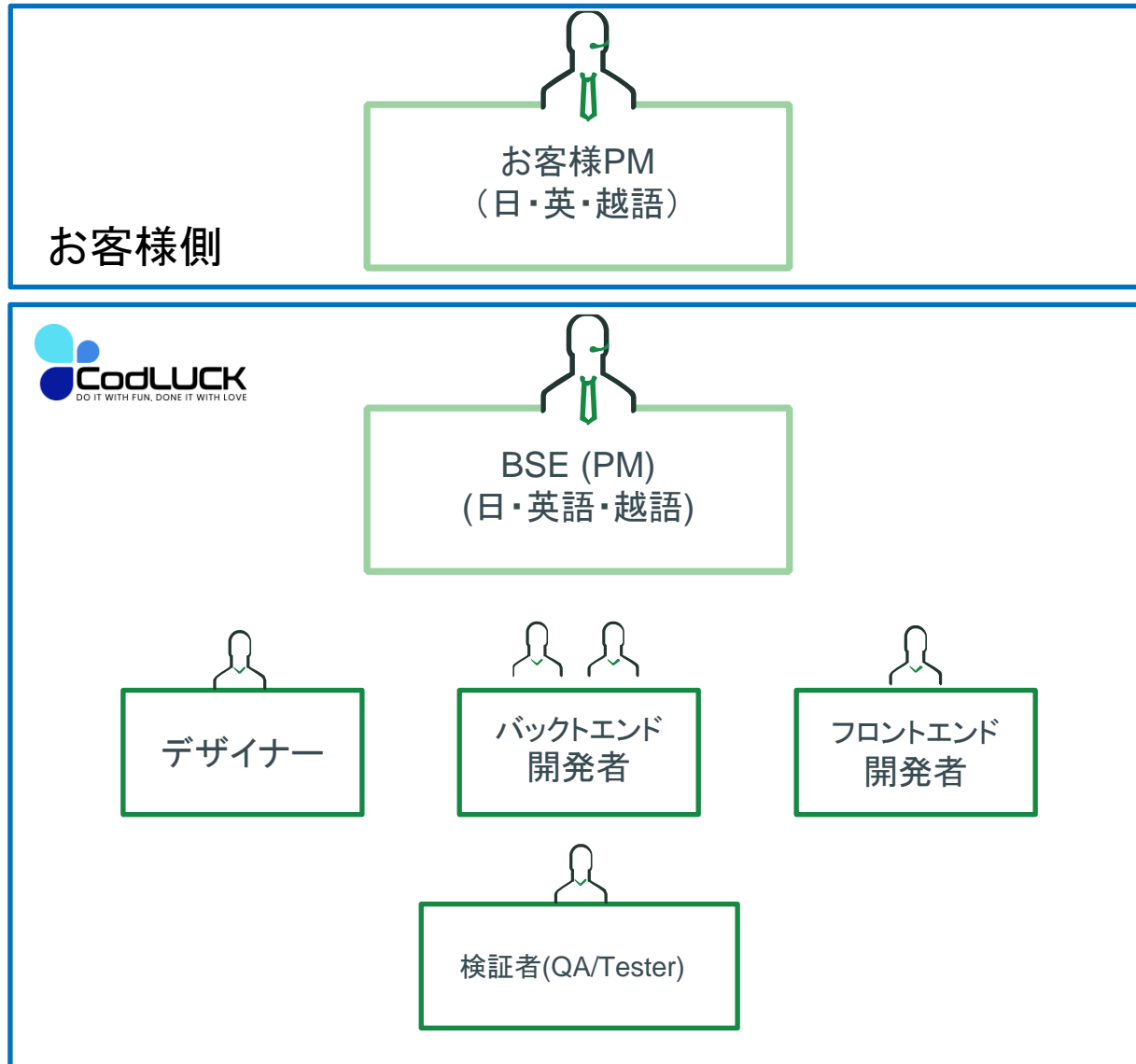
- 技術
 - Nativeアプリ
 - IOS: Objective C, Swift
 - aOS: Android, Kotlin
 - クロスプラットフォーム
 - React Native
 - Flutter
- 業務
 - カスタマーサービス (Loyalty Service)アプリ
 - 予約系のアプリ
 - 工場用の生産性最適化するアプリ
 - 教育、エンターテインメントアプリ

※アプリ単独開発だけではなくPoC案件の場合、アプリと管理画面のペアで開発することが多いです。

4.2 ITシステム開発

- ・ インテグレーション事業

開発チーム体制



役割

- BSE/PM：案件の最高責任者として、仕様管理、進捗管理、品質管理がメインの業務。案件のボリュームにより、BSE/PMの工数も40h～160hをアサインされる。
- デザイナー：WireFrame、UX/UIデザインを作成するメンバー。このポジションも案件により、最適な時間をアサイン。
- フロントエンド開発者：UX/UIデザインの通り、画面(HTML系)を作成するメンバー。
- バックエンド開発者：詳細設計～製造作業～機能テストを行うメンバー。
- 検証者(QA/Tester)はお客様の希望とデザインと実装システムの品質を確認するメンバー。
- その他：翻訳者、データエントリーなどは案件の動きにサポートする役割。

・ CodLUCKの強み

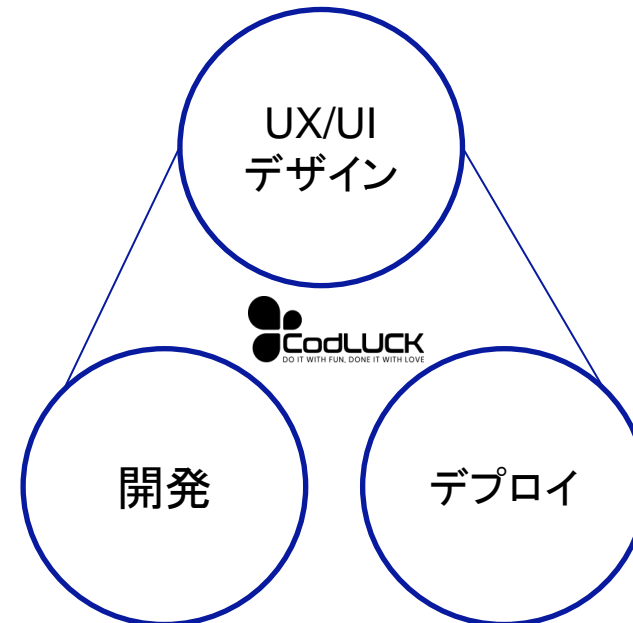
- ・ 採用・教育される優秀なリソースしか案件にアサインしないです。
- ・ 明確な案件管理KPIで皆さんも高モチベーションを持って、生産性も高くなっている。
- ・ 開発者は機能テストまで対応してもらい、検証者、BSE/PMコストも削減可能です。
- ・ BSE/PM/マネージャレベルは10年以上のIT海外市場に仕事の経験を持っているため、お客様は信頼が出来る。
- ・ 固定管理コスト(販管費)が低いので、単価もコンペーと10~40%削減可能です。



費用コストは40%
削減！

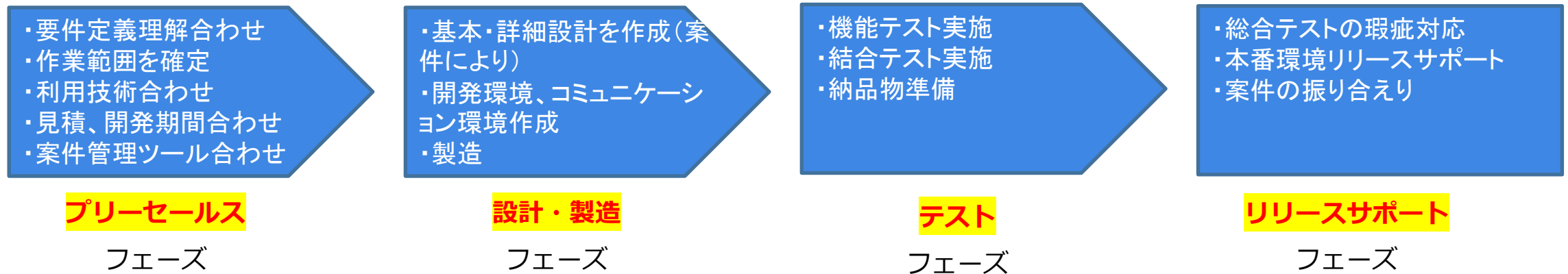
PoC開発モデル

- PoC案件はお客様と要件定義フェーズ、画面設計フェーズから一緒に参加させる。
- 開発モデルはお客様のリクエスト通りですが、Agileの方が多。
- 開発チームは案件をGoliveが出来るまでにジョインし、お客様に技術ソリューションも提案が出来る。
- お客様は開発チームとコミュニケーション頻度を高めるようにお勧め致します。
- 先端技術(AI、Blockchain、AR/VRなど)を適用するPoCモデルが多いです。
- 開発期間は3~4か月間、価格は500万円以下。



受託開発モデル

- 開発フロー



- 契約種類：請負

- お支払い方法：基本的にお客様との相談次第ですが、通常は3回お支払って頂く

- 1回目：契約を締結したタイミング：30%
- 2回目：「設計、製造フェーズ」が完了のタイミング：40%
- 3回目：テストフェーズが完了：30%

※PoCと同じようにお客様とコミュニケーション頻度が高める必要があります。

※以上の開発フローはAgileでも同じで、機能ごとに各フェーズを分けたほうが納品しやすいです。

ラボ型の開発モデル

- ラボ型のメリット
 - 開発チーム体制はずっとキープ可能で、システム保守案件に適用される。
 - システムの技術と業務のノウハウ開発チームに集まるため、生産性も高い。
 - 毎月の固定的なコストなので、年間の予算計算もしやすい。
- 契約種類：準委任
- お支払い方法：月ごと、後払いとなります。
- 開発チームのキーメンバーをBy-Nameができます。

項目	プログラミング言語	フレームワーク
OS・プラットフォーム	Microsoft Windows、Linux、Android OS、iOS	
言語	PHP	Laravel、YII、Codeigniter、Symfony
フレームワーク	JAVA	Spring/SprinBoot Framework、Java EE、Apache Struts
	C#・VB	.NET
	Python	Django
	HTML5・Javascript	AngularJS、React、Vue
	Other	Objective-C、Swift、aOS、Kotlin
DB	ORACLE、SQLite、MySQL、PostgreSQL、SQLServer	
総合開発環境（IDE）	Android Studio、Xcode、Titanium、eclipse、Sencha、Microsoft Visual Studio、Cocos2D、Unity、Xamarin	
EC・CMS	WordPress	
管理・コミュニケーションツール	Skype、ChatWork、Google Hangout、Zoom、Odoon、Trello、Redmine、Slack	
クラウド	AWS、Google Cloud、VPS	

4.3 DXソリューション プロバイダー事業

DXソリューション

1. **AI / MLソリューション:** OCRまたはeKYCは、Eコマース、銀行、保証、オンライン決済、運輸など適用される最も有用なソリューションの一つです。ベトナム市場だけでなく、日本、東南アジア、アメリカのお客様にも適用できる自社のアプリケーションを開発している。



2. ロイヤルティカスタマーソリューション

アイデアは、ショッピングモール、チェーンストア、チェーンレストランなどから、忠実なカスタマーケアシステムを構築したいほとんどの顧客の実際ニーズから生まれました。私たちは、いくつかの主要なモジュールを含む、ロイヤルティカスタマーソリューションという顧客管理および顧客ケアのソリューションを構築している。

- 顧客マスター管理
- ロイヤリティポリシー管理モジュール
- 顧客ポイントの保存及び累積
- 支払い機能にポイントを使用する
- クーポンの発行及び使用モジュール
- 評価及び統計モジュール



DXソリューション

- 3. 中小企業(SMB)用のECパッケージ:** 中小企業 (SMB) のEコマースシステムの需要は非常に多いです。ソリューションのプロバイダーはたくさんありますが、適用するため、顧客 (ビジネス) はソリューションに応じて運用やプロセスを変更する必要があり、多くの問題とコストが発生します。当社のソリューションは、ShopifyやWoo-Commerceなどの既存のプラットフォームを使用するSMBビジネスにサービスを提供、ビジネスのニーズとアクティビティに合わせてカスタマイズする。



4. セキュリティスキャンパッケージ:

DX事業の開発は、不安定なアクティビティをもたらす。ベトナムの一流のセキュリティソリューションプロバイダーと協力、DAST / SASTスキャンパッケージを提供、システム運用中のセキュリティの脆弱性の発生を最小限に抑える。

5. 実績をご紹介

開発事例1：日系の自動車メーカー様 BtoCアプリ開発

1. お客様：

- ベトナムのNo1 日系自動車メーカー企業
- 顧客データは100万件以上保有しているが、顧客との新たなコミュニケーションの方法を検討
- コロナの影響のため、DXソリューションを適用し、アプリはお客様とのコミュニケーションチャネルとして開発する。

2. 案件

- 開発フェーズ範囲：要件定義、基本設計、詳細設計、開発、テスト、運用・保守のフルStackサービスを提供している。
- iOS/aOSのアプリ開発、バックエンド、API開発、既存のお客様の顧客管理などのシステムとの連携するAPIの開発が作業範囲。
- 機能一覧：車スペック紹介、顧客登録、顧客情報管理、サービス紹介、サービス予約、サービス利用歴史検索、リコール通知、Loyalty顧客ポイント管理など
- 開発ボリューム：40人月
- 開発期間：8か月間
- 使用技術：iOS/aOS/PHP-Laravel/Wordpress/My SQL

3. 弊社の貢献内容

- 会社設立後の大規模プロジェクト、Full Stack技術、開発段階を経験。
- 現在、開発中、現時点まで1回目のリリースは、オンスケジュール。
- お客様側にIT部門がなく、開発案件だけではなく、技術、デザイン、システム設計のコンサルティング仕事も含め、対応している。
- この案件を無事完了次第、次のDXソリューション開発予定。

画面キャプチャですが、
まだ開発中のため、見せ
られません。

開発事例2：勤務シフト最適化AIシステム

1. お客様：

- 上場しているITソリューションを提供する企業
- AIソリューション、セキュリティソリューションなどの製品を開発・提供

2. 案件

- 開発フェーズ範囲：詳細設計、開発、結合テスト
- 作業範囲：画面開発、バッチ処理開発、機能開発
- 機能一覧：
 - シフト制約グループを登録・編集する
 - 同一シフトの連続日数と間隔日数に関わる上下限值を設定
 - 各スタッフの当該日における希望シフトを設定
- ボリューム：10人月
- 期間：3か月間
- 技術：Java/Spring Boot/VueJS/AWS EC2/RDS/S3/MySQL

3. 弊社の貢献内容

- 初めて受注した日本お客様、プロジェクトを立ち上げてから順調に進めている。
- お客様の課題、質問に対して常に解決策を提案している。
- AWS上のシステム構築をよくサポート。お客様がAWSを使う初めてのPRJ。
- 関係者のコミュニケーションがよく、プロジェクト進捗を把握できています。

画面キャプチャですが、
まだ開発中のため、見せ
られません。

開発事例3：需要予測AIシステム

1. お客様：

- 上場しているITソリューションを提供する企業
- AIソリューション、セキュリティソリューションなどの製品を開発・提供。

2. 案件

- 開発フェーズ範囲：詳細設計、開発、結合テスト
- 作業範囲：画面開発、バッチ処理開発、機能開発
- 機能一覧：
 - Login機能を実装する
 - 利用者毎に設定する機能利用可否パターンを定義
 - 本システムの利用者全員を登録
 - 利用者に割り当てる作業領域を管理する
- ボリューム：10人月
- 期間：3か月間
- 技術：Java/Spring Boot/VueJS/AWS EC2/RDS/S3/MySQL

3. 弊社の貢献内容

- 短期に体制で作成し、お客様から対応して欲しい作業をすぐに実現している
- プロジェクト背景と仕様をよく理解し全メンバーのモチベーションが高い。
- プロジェクトを全体的に前倒しにしています。

1. お客様：

- ベトナムのNo1 日系自動車メーカー企業でベトナム国内に67ディーラーあります。
- コロナの影響のため、DXソリューションをどんどん適用し、現状のDigital Platformの状況を調査、改善と新しいPlatform（チャンネル）を提案は必要。
- 競合12社のWebsite、SNS状況を調査、22ディーラーで130営業者をヒアリングが必要です。

2. 案件

- 現状のお客様のデジタルプラットフォームのすべてのチャンネルをアセスメント
- 競合他社のデジタルプラットフォームのすべてのチャンネルを調査。
- 現状のWebsiteの機能一覧、UX/UIデザイン、デジタルMKTに向ける設計を提案
- その他のSNSチャンネルを改善提案、KPIを標準化する。
- 新しいデジタルチャンネルを提案。

3. 弊社は貢献ができたこと

- 開発案件だけではなくコンサルティング作業もできる仕事範囲になった。
- デジタルMKTの知識、WebsiteのUX/UIデザイン、お客様のKPIを達成ができるようにWebの機能一覧も既存の機能、競合のWebの機能も参考し、提案が必要です。いろいろな知識を集まるコンサルティング仕事。

案件事例5：ベトナム大手企業の私立大学の図書館Websiteを開発

お客様

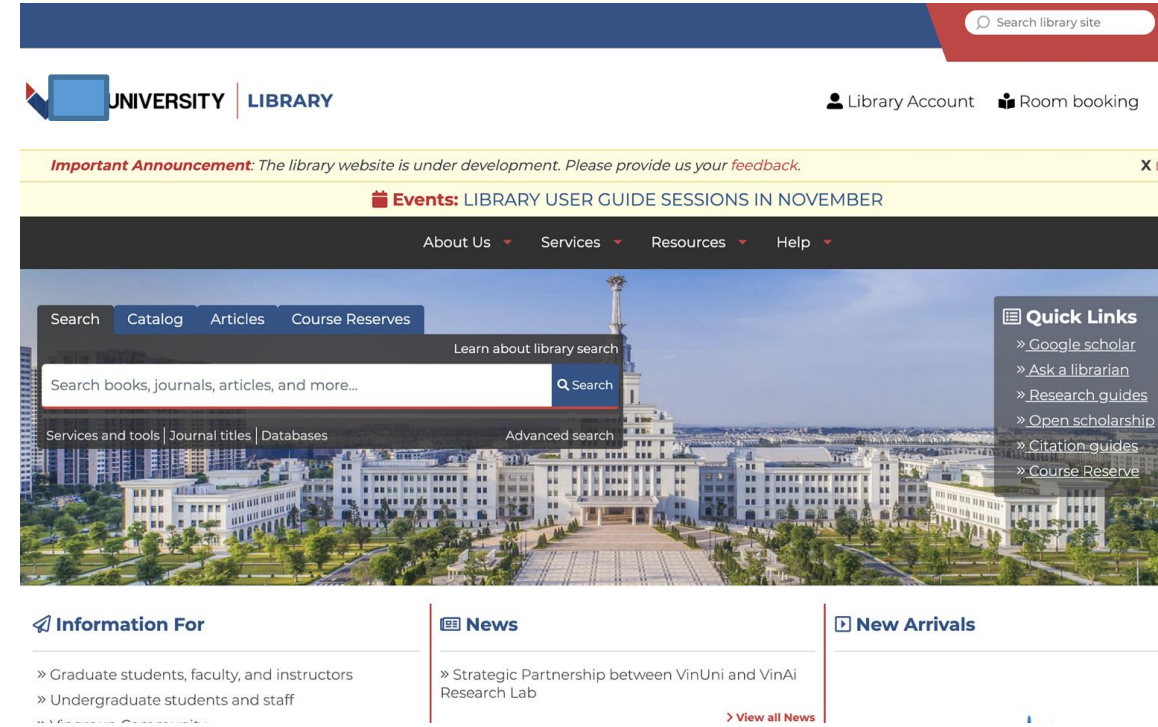
- ベトナム大手企業の私立大学

案件

- 大学の図書館ソフトをフロントエンドWebsiteと図書館を管理するソフトウェアを結合開発
- 開発フェーズ範囲：要件定義、基本設計、詳細設計、開発、テスト、運用・保守のフルStackサービスを提供している。
- 機能一覧：フロントエンドWebsite、結合API
- 技術: Wordpress / My SQL / API services
- 案件の規模：5人月（開発期間：2か月間）

弊社は貢献ができたこと

- エンドユーザーはITのことをあまり知らないですので、最初から要件定義をちゃんとヒアリングしてから、設計、開発、納品を行っておりました。
- UX/UI、サイトマップを他大学のものをたくさん検討してからお客様にも提案になり、コンサルティング仕事も出来ました。
- 時期はすごく短いですが、ちゃんとオンスケでできました。



案件事例6：コーポレートサイト開発

お客様

- 日本の神奈川県綾瀬市にいる製造系の企業
- 新型コロナの影響するため、オンラインで会社紹介、事業紹介、製品紹介を拡大し、集客チャンスを探したいため、新Websiteを作る

案件

- 会社紹介、事業紹介、製品紹介、社員紹介、お問い合わせフォーム、採用機能をメインの機能となるWebsiteを制作する。
- 開発フェーズ範囲：競合のサイトを分析、デザイン～開発の作業流れをやっておきました。
- 製品カタログ、社員紹介動画作成、サーバ構成などのすべて作業も対応する。
- 技術：Wordpress/HTML/CSS/JS
- 案件の規模：15ページ/3人月（開発期間：1.5月間）

弊社は貢献ができたこと

- 普通のコーポレートサイト開発より、お客様の事業はオフライン→オンラインにシフト支援ができました。
- 開発仕事だけではなく、マーケ活動支援、営業用のマテリアル作成作業も貢献ができました。

6 . Appendix

CodLUCKメンバーご紹介

代表者：自己紹介



- ハノイ工科大学2007年卒業、日本に4年間在住、大阪、名古屋、三重県でIT企業でシステム開発に従事。
- 日本では.NET(C#, VB.NET, MS SQL Server), Java(Spring, Struts, Seasar2, Oracle)を開発者、SEを経験し、日本の文化、品質基準、コミュニケーション能力を習得。
- ベトナムへ帰国後、日系IT企業のベトナム子会社でBSE(プロジェクトマネージャ-PM)を経験。
- 直近9年間は、日系大手オフショア開発企業の事業立ち上げに参画
 - 某オンラインサービス企業向け開発チームを2年半で2名から50名まで拡大、2億円のコスト削減を実現。
 - ベトナム国内向けシステム開発事業の立ち上げを経験、大手ショッピングモールの各種サイト開発、システム開発を受注し、国内事業の立ち上げを経験、国内開発チームを2年間で30名まで拡大。
 - 技術本部長として部下200名をマネジメント（採用、マネージャー教育、評価、組織組成）。
 - スマートフォン系開発(iOS, aOS, クロスプラットフォーム)、Web系開発(HTML/CSS/JS, PHP, Perl)のプロジェクトの管理を多数経験。
 - 先端技術(AR/VR, AI-Machine Learning, Blockchainなど)のR&Dチームの設立、エンジニア採用、育成など、ダイレクターとして研究開発を実施。
 - 税務業務、CRM業務、オンライン予約業務、ECサイト業務、メディア(オンラインニュース、雑誌)業務の開発経験あり。
 - ベトナム、東南アジア市場のセールス、マーケ責任者を兼務。
- IT経験13年以上のソフトウェア開発、日本企業向けオフショア開発経験を活かし「CodLUCK」を起業
- 日本&ベトナム&世界の人々にITテクノロジーで「LUCK」と「楽しさ」を届けたい。

- ハノイ工科大学2011年卒業（HEDSPI第1期生）、日本2年間で大手メーカーのIT企業でシステムを開発
- 日本でSEとしてPHPとJavaとVBでシステムを開発し、日本文化と仕事のやり方と品質担保方法を身に付けている
- ベトナム帰国後に、日系のIT企業でBrSEとして日本お客様のシステム開発を担当
- 直近6年間は、日系のオフショア開発企業で新しいお客様向けのチームビルドに参画
 - 中古車販売の大手企業にシステムを2年間で開発し、15名のチームを立ち上げました。担当範囲はSmartPhone系のアプリ（iOS/aOS）とWeb系のアプリ（PHP Laravel、NodeJS）を開発。それと、AWS上（EC2、RDS、S3）にシステムが安定で動けるようにシステムの構築を提案し、検証環境と本番環境を立ち上げました。開発後に保守体制を作って、各システムの新機能追加対応とシステムのモニタリングを行う。
 - 次に外食系の大手企業にシステムを3年間で開発し、最初3名から40名までのチームを立ち上げました。担当範囲は、注文システムがWeb系のアプリ（Java、javascript）とSmartphone系のアプリ（Xamarin、VueJS）で、予約システムがWeb系のアプリ（PHP Laravel、JS）の基幹システムを担当。外食系のアプリ作成なので、お客様から頂いたデバイスが多くて150台くらいでそれらを問題なく管理。お客様の目的は開発センターを作りますので、お客様へメンバー採用と教育のサポートと各システムの引き継ぎまでも担当。
 - ゲーム企業に日本国内向けのゲームを世界中に発行する為のAPIを開発し、8名のチームを立ち上げました。Java Spring Bootとmicroservice architectとRestful APIとAWSで各APIを開発。
 - 新しいお客様を獲得するために、Presalesとして日本でセミナーを行う事も担当
- IT業界10年までの経験を持ちますので、日本企業向けの業務をシステム化にする事に自信を持っています。



CODLUCK TECHNOLOGY AND SERVICE JOINT STOCK COMPANY

- ❖ *HQ: No. 4/15/105 Doan Ke Thien, Mai Dich Ward, Cau Giay District, Ha Noi*
- ❖ *Transaction Office: 4th Floor B9/D6, 56 Truong Cong Giai Street, Dich Vong Ward, Cau Giay District, Ha Noi*
- ❖ *Tax-Code: 0109258092*
- ❖ *Email: info@codluck.com*